



Introducción a Arduino

TIC I

3. Parpadeo secuencia tres LED con bucle

3.1 Objetivo

Mejora el código de la práctica anterior sustituyendo el código de parpadeo sencillo por un bucle que repita el encendido y el apagado de la luz intermitente 5 veces.

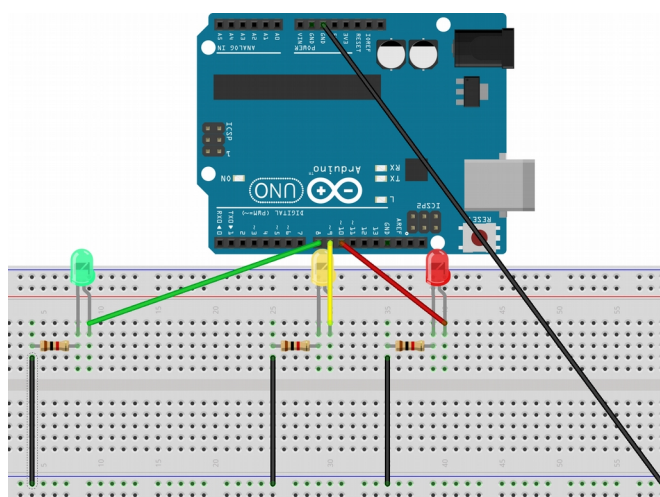
Utiliza una variable que almacene el número de encendidos y apagados en la secuencia.

3.2 Material

- ✗ 1 placa Arduino
- ✗ 1 placa protoboard
- ✗ 3 LED (rojo, amarillo, verde)
- ✗ 3 Resistencia 1kΩ
- ✗ 7 cables

3.3 Conexiones

- ✗ El mismo circuito que en la práctica anterior.
- ✗ Establecemos tres pines en modo salida para poder mandar tensión a cada LED cuando sea necesario.
- ✗ Cada pin va conectado en serie con una resistencia 1kΩ y su LED.
- ✗ La resistencia se utilizar para reducir la tensión en el LED.
- ✗ Cada circuito se cierra a la tierra de la placa protoboard y de allí a la tierra del Arduino.



3.4 Elementos de código necesarios

- #define
- digitalWrite(pin, estado) estado (HIGH, LOW) (1,0)
- delay(ms)
- for(tipo nombre_variable = valor_inicial; condición; incremento){
 bloque_ordenes;